

Мозъринг

Въведение

Мозъринг е стратегическа настолна игра за 2, 3 или 4 играчи, която предизвиква уменията за планиране и адаптация. Играчите тренират мозъците си и премерват сили на ринга, като използват логика, тактика и внимателно планиране.

Кой ще триумфира в битка на интелекти?

Какво съдържа кутията

Рингове

36 ринга, разделени на четири цвята



Три размера



Торбичка за рингове

Мека торбичка за удобно съхранение на ринговете.

Игрално поле

Полето, което наподобява ринг, се намира на гъното на кутията.

Цел на играта

Вашата цел е да разположите пръстените си на игралното поле така, че да завладеете ключови позиции и да постигнете една от победните комбинации (виж „Победа“).

Начало

Поставете игралното поле в средата.

Всеки играч взима всички рингове от един цвят (или два при игра с двама – виж „При двама играчи“).

Изберете начален играч чрез жребий.

Играта се провежда по часовниковата стрелка – играчите се редуват да правят ходове в този ред след първия.

Поставяне

Ринговете могат да се поставят във всяко поле, което не съдържа такива със същия размер.

Ринговете не могат да се местят. Ако играч не може да постави ринг, пропуска хода си.

Пример

Червеният играч иска да постави среден ринг



Победа

В Мозъринг има три начина за победа

Победа чрез нареждане на три ринга в едно поле

Поставете три ринга от един и същ цвят в едно поле.

Пример

Зеленият играч печели!

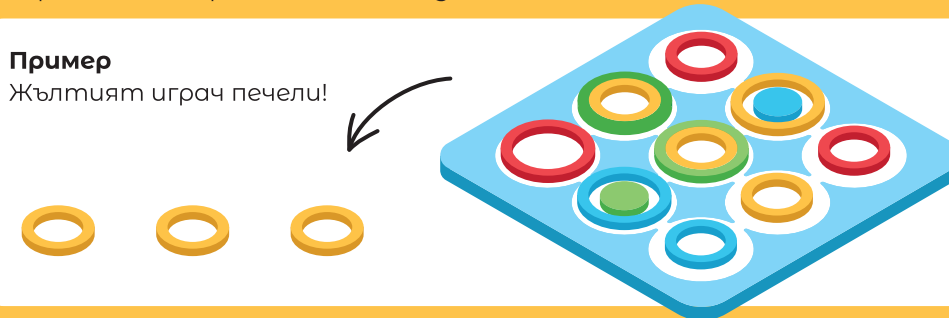


Победа чрез подредба на три ринга от един и същ цвят и размер

Поставете три ринга от един и същ цвят и размер в една линия – вертикално, хоризонтално или диагонално.

Пример

Жълтият играч печели!

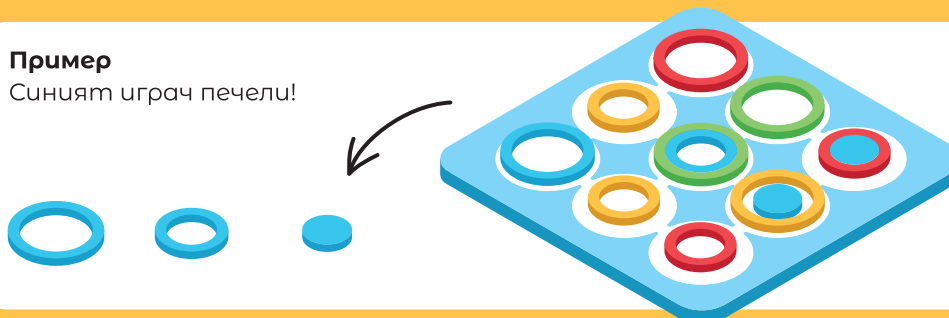


Победа чрез подредба на три ринга от един и същ цвят в нарастващ размер

Подредете три ринга от един и същ цвят в една линия (хоризонтално, вертикално или диагонално), като те трябва да са в нарастващ ред на размерите – малък, среден, голям.

Пример

Синият играч печели!



При двама играчи

Всеки играч взима два цвята рингове. Например първият играч може да вземе сини и жълти, а вторият – червени и зелени.

Играчите се редуват да правят ходове, като използват ринговете от двата си цвята последователно. След като играчът е поставил син ринг, следващият му ход трябва да бъде с жълт, след това син, жълт и т.н.

Не може да се поставят два ринга от един и същ цвят подред.

Всички останали правила важат.

Варианти за игра

Най-много точки

Играта продължава, докато **всички места на дъската бъдат запълнени**, а крайната победа се определя от броя на постигнатите печеливши комбинации. Всяка такава носи по една точка. Играчът с най-много точки е победител.

Най-малко точки (за 3 или 4 играчи)

Играе се по стандартните правила, но с обратен механизъм за трупане на точки.

Целта е да имате най-малко точки в края на играта.

Една точка печели играчът преди този, който е постигнал печеливши комбинация. По този начин, точки се трупат на тези, които не са успели да блокират победата на следващия играч.

Играчите избират колко рунда да играят. В края на играта побеждава играчът с най-малко натрупани точки.

Най-големият (игра за двама)

Всеки играч взима 8 ринга от един цвят – 3 малки, 3 средни и 2 големи. Например, ако играете със сини рингове, взимате всички освен един голям син ринг.

Важат норманите правила за поставяне.

Само най-големият ринг в дадено поле се брои. Ако в едно поле има рингове от двата цвята, се зачита цветът на най-големия ринг.

Играта се печели при постигане на едно от двете условия:

- Три ринга от вашия цвят - без значение от размера им - в линия (хоризонтално, вертикално или диагонално).
- Три ринга от вашия цвят в едно поле (малък, среден и голям ринг от същия цвят).

Създайте свои собствени правила!

Играчите са свободни да измислят каквито пожелаят правила за играта, стига всички участници да са съгласни с тях. Ако имате интересни идеи за нови правила или варианти, не се колебайте да ги споделите с нас!

Най-интересните предложения ще бъдат публикувани на нашия уебсайт и може да намерят място в следващите издания на играта.

Тренирайте ума си с Анхира

Разпространява издателство Анхира. Вижте как можете да тренирате мозъците си с нашите книги и други настолни игри на www.anhira.com. Използвайте код MOZARING при поръчки на сайта за намаление.

За контакти и поръчки

02/ 862 92 49
knigi@anhira.com
www.anhira.com

Благодарности

Мозъринг е вдъхновена от играта „Лунен Шах“, разработена от ГенКлауд (www.gencloud.bg). Специални благодарности на Генчо Чокоев за неговата подкрепа и вдъхновение при създаването на тази игра.



Инструкции

Тренирай мозъка си
и победи на ринга!